



MÔ TẢ SẢN PHẨM

VITEC[®]MEMBRANE là màng lỏng chống thấm bitum - polyme cải tiến gốc nước một thành phần, thi công nguội.

ỨNG DỤNG

VITEC[®] MEMBRANE được dùng để chống thấm, chống ăn mòn cho các khu vực ẩm ướt, những nơi có yêu cầu về chống thấm, chống ăn mòn, bảo vệ kết cấu như chống thấm mái, khu vệ sinh, ban công, tầng hầm...



ƯU ĐIỂM

- Màng phủ liên tục không có mối nối;
- Làm việc bền lâu trong môi trường có độ ẩm và nhiệt độ thay đổi;
- Cường độ kéo dãn và độ dãn dài cao;
- Độ chống thấm và chống ăn mòn rất tốt;
- Độ bám dính nền và chống nứt rất tốt;
- Dễ thi công bằng chổi hoặc máy phun;
- Không chứa dung môi, không độc hại;
- Khô nhanh, tạo thành một lớp phủ bền và linh hoạt;
- Thi công, bảo trì đơn giản;
- Không ô nhiễm môi trường;
- An toàn cho người lao động.

THÔNG SỐ KỸ THUẬT

- **Màu sắc:** Màu đen khi khô
- **Hàm lượng chất không bay hơi:** $\geq 50\%$
- **Độ mịn:** $\leq 35 \mu\text{m}$
- **Độ phủ:** $\leq 140 \text{ g/m}^2$
- **Độ nhớt quy ước ($27 \pm 2^\circ\text{C}$):** $20 \div 40$ giây
- **Độ bền uốn của màng sơn:** $\leq 1\text{mm}$
- **Độ bám dính của màng sơn:** ≤ 2 điểm
- **Độ xuyên nước sau 24 giờ:** Không thấm
- **Độ chịu nhiệt:** $\geq 70^\circ\text{C}$
- **Độ bền lâu:** ≥ 30 chu kỳ
- **Thời gian khô bề mặt (ở 25°C và độ ẩm môi trường 80%):** ≤ 12 giờ
- **Thời gian khô hoàn toàn (ở 25°C và độ ẩm môi trường 80%):** ≤ 48 giờ
- **Nhiệt độ thi công:** $5^\circ\text{C} + 40^\circ\text{C}$

ĐÓNG GÓI: VITEC[®]MEMBRANE được đóng trong các thùng 6 kg/thùng hoặc 18kg/thùng

LƯU TRỮ VÀ BẢO QUẢN

VITEC[®]MEMBRANE được lưu trữ cẩn thận trong pallet gỗ, tránh tiếp xúc trực tiếp với ánh nắng mặt trời. Để nơi khô ráo, thông thoáng;
Thời gian lưu kho: 12 tháng khi không mở nắp.

SỨC KHỎE VÀ AN TOÀN

Khi sử dụng VITEC[®]MEMBRANE cần đeo bảo hộ, gang tay, kính mắt.
Nơi thi công cần được thông gió tốt, tránh lửa.
Trong trường hợp tiếp xúc với mắt, cần đến gặp bác sĩ ngay.



QUY TRÌNH THI CÔNG

Bước 1: Chuẩn bị bề mặt

- Bề mặt thi công cần được làm sạch bụi bẩn, các tạp chất hữu cơ, dầu mỡ...
- Nếu bề mặt gỗ ghê dùng máy mài làm phẳng, nhẵn;
- Các điểm tiếp giáp giữa chân tường và sàn được lượn góc để đảm bảo khả năng kết dính;
- Dùng vữa xi măng-cát cường độ cao để xử lý các điểm khuyết tật, rỗ, rổ;
- Bề mặt thi công không được đọng nước.



Bước 2: Quét lớp tạo dính (Primer)

- Cho thêm 10-20% nước vào VITEC[®] MEMBRANE và trộn đều;
- Dùng cọ hay bình phun để phủ một lớp lót lên bề mặt và đợi lớp lót này khô hoàn toàn trước khi thi công lớp tiếp theo;
- Trong trường hợp nền xốp và có độ thấm thấu cao, cần làm ẩm bề mặt trước. Tránh để đọng nước;
- Định mức sử dụng 0,2+0,3kg/m² tùy độ phẳng bề mặt.



Bước 3: Trộn

- Sử dụng máy khuấy tốc độ thấp đến khi hỗn hợp đạt được độ đồng nhất.



Bước 4: Thi công lớp phủ

- Thi công các phần thẳng đứng trước, sử dụng bàn bả hoặc rulo;
- Với các mối nối hoặc nơi tiếp giáp chân tường nên gia cố thêm một lớp cốt sợi để đảm bảo độ bền lâu;
- Thông thường chiều dày chống thấm, chống ăn mòn tối thiểu ≥1,0mm. Định mức sử dụng 1,8-2,0kg/m²/đầy 1mm khi khô;
- Thi công làm 2-3 lớp, mỗi lớp khoảng 0,4-0,6 kg/m². Lớp thứ hai được phủ khi lớp thứ nhất bắt đầu khô.



Bước 5: Hoàn thiện bề mặt

- Láng, trát lớp vữa bảo vệ lên trên dày 1+2cm.



*** MIỄN TRỪ:** Các thông tin kỹ thuật và hướng dẫn thi công trong các tài liệu của VITEC dựa trên sự hiểu biết và kinh nghiệm thực tế của VITEC. Các thông tin nêu ra ở đây chỉ nêu lên bản chất chung, do đó người sử dụng sản phẩm này phải thí nghiệm xem sản phẩm có phù hợp với mục đích thi công của mình hay không. VITEC có quyền thay đổi đặc tính sản phẩm của mình, người sử dụng phải luôn tham khảo tài liệu kỹ thuật mới nhất của sản phẩm.

CÔNG TY CỔ PHẦN HÓA PHẨM XÂY DỰNG VITEC

☛ Nhà máy sản xuất: Xã Liên Sơn, huyện Lương Sơn, tỉnh Hòa Bình
☛ VP GD: 18 Phạm Hùng, Nam Từ Liêm, Hà Nội
☎ Số điện thoại: 84-2432.010.395
✉ Email: hoaphamvitec@gmail.com
🌐 Web: www.hoaphamxaydung.vn

HỆ THỐNG QLCL SẢN PHẨM:



ISO 9001:2008

CATALOG SẢN PHẨM

Tên SP: VITEC[®] MEMBRANE
Phiên bản: 12.00.01
Ngày phát hành: 9/9/2012
Mã tài liệu: SPVT-003
Trang: 2 / 2